

Epoxy Spachtel Artikelnummer: 40771

Eigenschaften:

2-Komponenten-Spachtel auf Epoxidharz- Basis mit breitem Anwendungsbereich. Schnell härtend, gut schleifbar, wasserbeständig. Geeignet zur Beseitigung von Osmoseschäden an GFK-Booten. Ausgezeichnete Haftung auf Stahl, Eisen- und Aluguss, GFK-Teile.

Anwendungsbereich:

Bootsreparatur, Maschinenlackierung.

Einsetzbar für Reparaturen an Booten im Über- und Unterwasserbereich.

Chemische Basis:

Nautic: Epoxidharz, Füllstoffe, Pigmente, Thixmittel.

Gebrauchsanweisung:

Der Untergrund muß sauber und fettfrei sein. Die Oberfläche vor dem Spachtelauftrag mit einem groben Schleifpapier oder Sandstrahl aufrauen. Basis und Härter im Verhältnis 2:1 mischen und auftragen. Die Mischung bleibt ca. 15 - 20 Minuten verarbeitungsfähig. Nach 6 bis 7 Stunden Trockenzeit ist der Spachtel schleifbar. Wird bei Temperaturen unter 20 °C gearbeitet, verlängert sich die Aushärtezeit. Der geschliffene Spachtel kann mit allen handelsüblichen Lacken überlackiert werden. Bei Stahl- oder Aluminiumbooten sollte vor dem Spachtel eine gute 2-Komponenten-Korrosionsschutzgrundierung aufgetragen werden.

Topfzeit:

Basis und Härter im Verhältnis 2:1 mischen und auftragen.
Die Mischung bleibt ca. 15 - 20 Minuten verarbeitungsfähig.
Nach 6 bis 7 Stunden Trockenzeit ist der Spachtel schleifbar.
Wird bei Temperaturen unter 20 °C gearbeitet, verlängert sich die Aushärtezeit.

Mischung:

2 Gewichtsteile Nautic Basis
1 Gewichtsteil Nautic Härter

Verarbeitungstemperatur:

Die Umgebungs- und Materialtemperatur soll bei der Verarbeitung zwischen +18 °C und + 25 °C liegen. Nicht unter + 5°C verarbeiten!

Entsorgung:

Nach den örtlichen behördlichen Vorschriften entsorgen.

Schleifen:

mit Papier P 80 - 280

Lagerstabilität:

Bei + 20°C in dicht verschlossenen Gebinden mindestens 12 Monate.

Sicherheitshinweise sind dem Sicherheitsdatenblatt zu entnehmen.

Die Angaben entsprechen dem heutigen Stand der Entwicklung und wurden nach bestem Wissen erstellt. Eine Haftung können wir nicht übernehmen.
